Pesquisar sobre autismo, ajustar game design, preparar documentos, iniciar projeto.

(20/05/2014-26/06/2014)

Desenvolver a criação de level a partir de um arquivo .TMX

(26/06/2014-08/07/2014)

Desenvolver classes de personagem e uma de inimigo, iniciar uma pequena inteligencia artificial.

(08/07/2014-15/07/2014)

Criar um protótipo com um um level completo com um puzzle.

(15/07/2014-24/07/2014)

Criar diferentes mecanicas de movimento e ataques.

(24/07/2014-05/08/2014)

Criar os 4 modelos de puzzles e implementar

(05/08/2014-26/08/2014)

Criar classe de sons e musica.

(26/08/2014-02/09/2014)

Adicionar a arte se estiver pronta

(02/09/2014-09/09/2014)

Adicionar todas as fases criadas pelo tmx

(09/09/2014-16/09/2014)

Terminar versao Alpha

(16/09/2014-23/09/2014)

Alpha test

(23/09/2014-30/09/2014)

Arruamar bugs

(30/09/2014-14/10/2014)

Lançar vesão beta

(14/10/2014-21/10/2014)

Beta test

(21/10/2014-28/10/2014)

Arruamar bugs

(28/10/2014-04/11/2014)

Publicar

(04/11/2014-11/11/2014)